

# Script Creadunet Version 3

## Sommaire Aide Creadunet 3

### 1- INSTALLATION

### 2 Réglages spéciaux et manuels

#### 2-a [Réglages Manuels](#)

#### 2-b [Réglages Spéciaux](#)

### 3- MODULES

#### 3-a [Modules BONUS \(Offerwall\)](#)

#### 3-b [Modules Captha](#)

#### 3-c Modules Classements

#### 3-d Modules Jeux

Pour activer des jeux sur la page jeux, il faut les ajouter au menu, dans le fichier /mods/jeux/jeuxActifs.php

On y trouve par exemple :

```
$menuJeu[0] = _t("Grattage");  
$menuJeu[1] = _t("Grille à Cadeaux");
```

Ce qui permet d'afficher les 2 jeux livrés avec le scripts.

Si vous ajoutez des jeux, il suffit de les ajouter à ce menu, pour qu'ils apparaissent sur votre site.

Attention, les \$menuJeu[2] à \$menuJeu[4] sont réservés pour les 3 jeux gérables en admin (Loterie - Pair/Impair et Nombre Magique.

- [Grille Cadeaux](#)
- [Tickets à gratter](#)

#### 3-e Module Paiements

Activez/désactiver/Ajouter/Supprimer les systèmes de paiements depuis l'admin : Configuration.

Le script est livré avec 4 systèmes de paiements pré-installés.

- [Bitcoin, Litecoin...](#)
- [HipayWallet](#)
- [Paypal](#)

# Script Creadunet Version 3

- [Payza](#)

3-f Module GeolP

3-g Module PTC Cheat

3-h [Module Flux PTC](#)

3-i Module Tchat

4- TEMPLATE

Référence ID de l'article : #1037

Auteur : creadunet

Dernière mise à jour : 2022-07-27 21:16